| Must have рівень:   1. Зроби порівняння статичних та динамічних технік тестування. Наведи переваги та можливі обмеження при використанні кожної з них.  |  | Статистична техніка тестування | Динамічна техніка тестування | | --- | --- | --- | | Основна інформація | Методика тестування програмного забезпечення, при якій ПЗ тестується без запуску коду | Тип тестування, який перевіряє функціональність програми, коли код виконується | | Перевага №1 | Знижує вартість фіксу знайдених багів | Це ретельне дослідження, яке розглядає всю функціональність програми, тому якість відповідає найвищим стандартам | | Перевага №2 | Відгуки, отримані в ході цього тестування, допомагають покращити функціонування процесу | Процес динамічного тестування добре налагоджений, додаток тестується з точки зору користувача | | Перевага №3 (і т.д.) | Істотно скорочуються зусилля по виправленню помилок | Динамічне тестування може бути автоматизовано за допомогою спеціальних інструментів | | Обмеження №1 | Процес статичного тестування може займати багато часу | Оскільки динамічне тестування являє собою складний процес, воно займає багато часу | | Обмеження №2 | Перешкоджає виявленню вразливостей, представлених в середовищі виконання | Висока вартість проведення тестування | | Обмеження №3 (і т.д.) |  | Динамічне тестування зазвичай виконується після завершення кодування, і знайдені баги виявляються пізніше в життєвому циклі розробки | | Висновок | Важливий етап тестування | Важливіший етап тестування, тому що перевіряється сам продукт і його ефективність | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Середній рівень:   1. Наступне твердження стосується покриття рішень:   *Коли код має одну ‘IF” умову, не має циклів (LOOP) або перемикачів (CASE), будь-який тест, який ми виконаємо, дасть результат 50% покриття рішень (decision coverage).*  Яке твердження є коректним?   * 1. Коректно. Будь-який тест кейс надає 100% покриття тверджень, таким чином покриває 50% рішень.   2. Коректно. Результат будь-якого тесту умови IF буде або правдими, або ні.   3. Некоректно. Один тест може гарантувати 25% перевірки рішень в цьому випадку.   4. **Некоректно, бо занадто загальне твердження. Ми не можемо знати, чи є воно коректним, бо це залежить від тестованого ПЗ.**  1. Є псевдокод: Switch PC on -> Start MS Word -> IF MS Word starts THEN -> Write a poem -> Close MS Word.   Скільки тест кейсів знадобиться, щоб перевірити його функціонал?   * 1. 1 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень   2. 1 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень   3. **2 – для покриття операторів, 2 – для покриття рішень**   4. 2 – для покриття операторів, 1 – для покриття рішень  1. Скільки потрібно тестів для перевірки тверджень коду:     1. 2    2. 1    3. 3    4. **4** |
| Програма максимум:  1. |

2. Необхідно 5 тестів, щоб перевірити.